

INNOWACYJNE ZASTOSOWANIE TECHNOLOGII KINECT W REHABILITACJI DZIECI Z CHOROBYMI NOWOTWOROWYMI - doświadczenia Fundacji ISKIERKA

Zabrze, 18-19.03.2016 r.





- projekt został skierowany do wszystkich 17 ośrodków onkologii dziecięcej w Polsce i zrealizowany w latach 2010 - 2015, dzięki wsparciu firmy MICROSOFT;
- znakomite wsparcie dla pracy lekarzy, fizjoterapeutów, psychologów i pedagogów szpitalnych

- długotrwałe pobyty w szpitalu można wypełniać dzieciom chwilami radości, odreagowania stresu towarzyszącego chorobie a przede wszystkim atrakcyjnej i mobilizującej formie wspierającej rehabilitację ruchową.



Katowice...



Warszawa...



OBSZAR MEDYCZNY: Rehabilitacja

- Kinect łączy aktywną rehabilitację ogólnoustrojową z doskonałą zabawą, umożliwiając przekraczanie ograniczeń spowodowanych chorobą
- Z obserwacji rehabilitantów wynika, iż pacjenci są silnie zmotywowani do udziału w grach, co z kolei jest motorem do wykonywania aktywności ruchowych i sprzyja rehabilitacji
- technologia Kinect ułatwia koordynację ruchów, poprawia refleks i zwiększa koncentrację chorych

- Kinect daje możliwość dostosowania gry do kształtowania zarówno pojedynczych umiejętności ruchowych, jak i kilku jednocześnie, a nawet ukierunkowanie zadań na konkretne grupy mięśniowe
- Poprawia aktywność ruchową, siłę mięśniową, koordynację i refleks

Kraków...





OBSZAR PSYCHOLOGICZNY:

- Aktywny i zaangażowany udział w zabawie poprawia kondycję psychiczną pacjentów, co ma z kolei pozytywny wpływ na przebieg procesu leczenia – obniża poziom lęku, pomaga zapomnieć o chorobie, wpływa pozytywnie na zmianę ogólnego samopoczucia.
- Kinect stanowi też dodatkową płaszczyznę ułatwiającą nawiązywanie kontaktów, integrację dzieci i rozwiązywanie konfliktów.

- Zarówno u dzieci biorących udział w zabawie, jak i u tych obserwujących, dostrzec można większą motywację do podejmowania aktywności i przełamywania poczucia izolacji
- **Kinect sprzyja radzeniu sobie ze stresem**
- Pozwala na odwrócenie uwagi od długotrwałego i uciążliwego procesu leczenia oraz umożliwia konstruktywne odreagowanie napięć emocjonalnych poprzez aktywność fizyczną

Białystok...



Łódź...



Bydgoszcz...



INNOWACYJNOŚĆ:

- jako pierwsi w Polsce wdrożyliśmy zastosowanie technologii KINECT w obszarze szpitalnym;
- innowacyjność projektu odbił się szerokim echem w mediach oraz zyskała entuzjazm i uznanie lekarzy a także fizjoterapeutów m.in. takich krajów jak: Izrael, Jordania, Rosja, Chile czy Urugwaj

Innowacyjna rehabilitacja dzieci z chorobą nowotworową

Uwaga, tygrys w szpitalu...

Fundacja Iskierka, która zajmuje się budowaniem systemów wsparcia dzieci z chorobą nowotworową i ich rodzin, realizuje projekt innowacyjnego zastosowania technologii Kinect w rehabilitacji.

Dzięki możliwości sterowania ruchami całego ciała technologia Kinect rewolucjonizuje sposób używania gier komputerowych.

– Spodobała się nam właśnie swoboda ruchu, bez dodatkowych czujników czy kabli, oraz to, że ruch jest połączony z naturalną dla dzieci potrzebą zabawy. Tak powstał pomysł, żeby stała się ona elementem wspierającym proces rehabilitacji – mówi Jolanta Czernicka-Siwecka, prezes zarządu Fundacji Iskierka.

Wskazuje, że trudno jest zmobilizować dzieci do ćwiczeń, a ponieważ nie ma czasu na długie gry, wykorzystujemy funkcje, które wymagają

ć. Tutaj nareszcie można to osiągać poprzez wspólną zabawę. Teraz w szpitalu mali pacjenci mogą pograć w siatkówkę plażową lub zaadoptować małego tygrysa – podkreśla Jolanta Czernicka-Siwecka.

W ramach ogólnopolskiego projektu innowacyjnego zastosowania gier komputerowych w procesie rehabilitacji dzieci onkologicznych i wsparcia terapeutycznego

cie przygód lub sportu. Obecnie Kinect z powodzeniem już funkcjonuje w Katowicach, Chorzowie, Zabrze, Łodzi, Lublinie, Krakowie, Szczecinie, Wrocławiu, Olsztynie, Warszawie i w Gdańsku. Docelowo chcielibyśmy, aby trafił do wszystkich ośrodków leczenia chorób onkologicznych u dzieci.

W szpitalu grają w siatkówkę plażową

O tym, jak najnowsze technologie pomagają w leczeniu dzieci chorych na nowotwory, mówi konsultant wojewódzki w dziedzinie onkologii i hematologii dziecięcej, prof. Tomasz Szczepański w rozmowie z Agatą Pustutką



Kinect to nie tylko zabawa, ale przede wszystkim forma rehabilitacji małych pacjentów z chorobami onkologicznymi

Obecność psychologa na oddziale onkologicznym dla dzieci to standard. Są nie tylko potrzebni całej rodzinie, bo choroba nowotworowa zmienia życie nie tylko pacjenta, ale wszystkich jego bliskich. Całe życie trzeba przeorganizować i dostosować do potrzeb dziecka. W czasie wieloletnich terapii, gdy na oddziale trzeba spędzić np. święta, są różne momenty: święta, strachu, nadziei, zaufania. Dla chorego dziecka wsparcie. Niektórzy krótko rozmawia z taką osobą spoza rodzinnego kręgu mac. Poza tym terapeutyczną moc. Poza tym kontakt z rodzicami z lekarzem dominują sprawy związane z planem leczenia, samą terapią. Koncentrujemy się przede wszystkim na wyleczeniu dziecka. Dla nas też jest istotne, by rodzic mógł prze-gadac problem z kimś, kto

uczestniczy w życiu oddziału, ale ma trochę dystansu.

Szpital, zwłaszcza te dziecięce, bardzo się zmieniają: są kolorowe, nie brakuje w nich zabawek.

My naszą salę zabaw, świetlicę, nazywamy przedszkolem, do którego często zaglądają też doświadczeni. Dla dzieci ma wielkie znaczenie, że ich pokój w szpitalu upodabnia się do tego domowego.

Podobno na oddziałach można nawet zaadoptować tygrysa?

Technologia Kinect daje taką możliwość. Wirtualnego zwierzęcia można przytulać, głaskać, a nawet uczyć aportowania. To kolejne dobrodziejstwo związane z tą technologią. Wiadomo, że ze względu na reżim sanitarny nasi pacjenci muszą ograniczyć kontakty z zewnętrznym światem. Kinect animals jest skierowane przede wszystkim do tych najmłodszych, którym najtrudniej dostosować się do ograniczeń narzucanych przez chorobę. Agata Pustutka

Konsola odskocznią od rzeczywistości

Monika Fajke
m.fajke@kurierlubelski.pl

Nowoczesną konsolę do gier, która nie tylko bawi, ale i rehabilituje, dostali wczoraj mali pacjenci Kliniki Hematologii, Onkologii i Transplantologii Dziecięcego Szpitala Klinicznego w Lublinie. To prezent od Fundacji na rzecz Dzieci z Chorobą Nowotworową „Iskierka”. – Jest to bardzo dobry, nowoczesny sprzęt, ufundowany przez firmę Microsoft. Na pewno sprawi dużą frajdę, zarówno maluchom, jak i nastolatkom – podkreślała Aneta Klimek-Jędryka, dyrektor biura Fundacji „Iskierka”.

sowania – opowiadała 6-letnia Marta. – Ja grałem w siatkówkę i tenisa stołowego. To naprawdę fajna zabawa, bo angażuje całe ciało – dodawał 13-letni Sebastian.

Lekarze są zgodni: konsola pomoże chorym dzieciom. – Zmagające się z nowotworami maluchy to szczególnie pacjenci. Ich leczenie jest zwykle bardzo długie i często bolesne, wymaga leżenia w łóżku. Dzięki tej konsoli dzieci będą się bawić, ale i rehabilitować. Będą zmotywowane do ruchu, działania – tłumaczył prof. Jerzy Kowalczyk, ordynator Kliniki Hematologii, Onkologii i Transplantologii w DSK.

swencją leczenia go są osłabienie mięśni, niedożywienie. Trudno obolamobilizować. Zniechęca surowa żywność, przeraża wysiłek. Dzięki my do zaoferowania formułę zabawy poza tym można ćwiczyć, a więc pojawia się rywalizacja, co swo motywuje. Rehabilitacja jest czasochłonna, wymaga cierpliwości. Łatwiej osiągnąć efekty właśnie podczas ćwiczeń.

terapii onkologicznej niezwykle istotny jest element psychologiczny. Z rakiem grywnym także dzięki obremu nastawieniu, mobilizacji naszej psychiki.

Sport, a Kinect daje jego namiastkę, ma zbawienny wpływ. Gdy chore dziecko widzi, że może, choćby w wirtualnym świecie, daleko rzucić piłkę, zdobyć rekord w biegu, to rośnie w nim poczucie wartości. Dziewczynki mogą skorzystać z programów uczenia różnych tańców i układów choreograficznych, co

w dobrej popularności różnych programów telewizyjnych jest prawdziwym szpitalnym hitem.

Często rodzice chorych dzieci mówią, że ich syn, córka, lepiej znoszą od nich, doroślejszych, chorobę. Mają więcej siły, wiary? Czy mogą liczyć na opiekę psychologiczną?



www.fundacjaiskierka.pl